



OJS
OPEN
JOURNAL
SYSTEMS

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL PLUGIN ARK PARA OJS

Breve descripción

La presente guía sirve como apoyo para los editores de revistas científicas y gestores de revistas científicas que pretendan utilizar el Identificador Persistente ARK ("Archival Resource Key," claves de recursos de archivo) tanto en los artículos, como los números y las galeradas en la plataforma OJS (Open Journal System)

Yasiel Pérez Vera

yperez@ulasalle.edu.pe

Conceptos Principales	3
¿Qué son los ARK?	3
¿Qué es un resolvedor?	3
What do I need to create ARK?	3
¿Cuáles son las partes de un ARK?	4
¿Qué tienen en común ARK, DOI, Handle, PURL y URN?	4
Instalación de los Plugins para OJS	4
Instalación de los plugins en OJS desde la Galería de Módulos	5
Instalación manual de los plugin en OJS	6
Determinar la versión de OJS instalada	6
Busca la versión de los plugin correspondiente a la versión de OJS	6
Instala los plugins en OJS	7
Configuración del plugin ARK para OJS	9
Primera Sección: Contenido de la Revista	9
Segunda Sección: El Prefijo ARK	9
Tercera Sección: El Sufijo ARK	10
Comodines	10
Cuarta Section: URL del Resolvedor ARK	11
Quinta Sección: Reassigning ARKs	11
Asignar el ARK de un número	12
Asignar el ARK de un artículo	13
Assigning a galley's ARK	14
Acceder a los ARK con el resolvedor local	15

Conceptos Principales

¿Qué son los ARK?

Los ARK ("Archival Resource Key," claves de recursos de archivo) son identificadores de alto funcionamiento que lo conducen a cosas y a descripciones de esas cosas. Por ejemplo:

<https://n2t.net/ark:/67531/metadc107835/>

¿Qué es un resolvidor?

Un resolvidor es un sitio web que se especializa en reenviar identificadores entrantes (los que se anunciaron originalmente a los usuarios) a los sitios web que estén mejor capacitados para manejarlos. En general, el reenvío se llama resolución; Un paso en un proceso de resolución se llama redirección.

Para que un resolvidor funcione, su nombre de host (n2t.net o ark.bnf.fr) en los identificadores anteriores) debe elegirse cuidadosamente para que nunca sea necesario cambiarlo. Las organizaciones de memoria, algunas de ellas con siglos de antigüedad, tienden a tener nombres de host adecuados para ser resolvidor. Algunos resolvidores más jóvenes y conocidos son n2t.net (el resolvidor ARK), identifiers.org, doi.org, handle.net y purl.org.

What do I need to create ARK?

Primero necesita un NAAN ("Name assigning authority number," Número de autoridad de asignación de nombre), que es un número reservado exclusivamente para su organización. Debe aparecer en cada ARK que su organización asigne, justo después de la etiqueta `ark:/`. La NAAN en todas estas ARKs,

`ark:/12148/btv1b8449691v/f29`

`http://ark.bnf.fr/ark:/12148/btv1b8449691v/f29`

`https://n2t.net/ark:/12148/btv1b8449691v/f29`

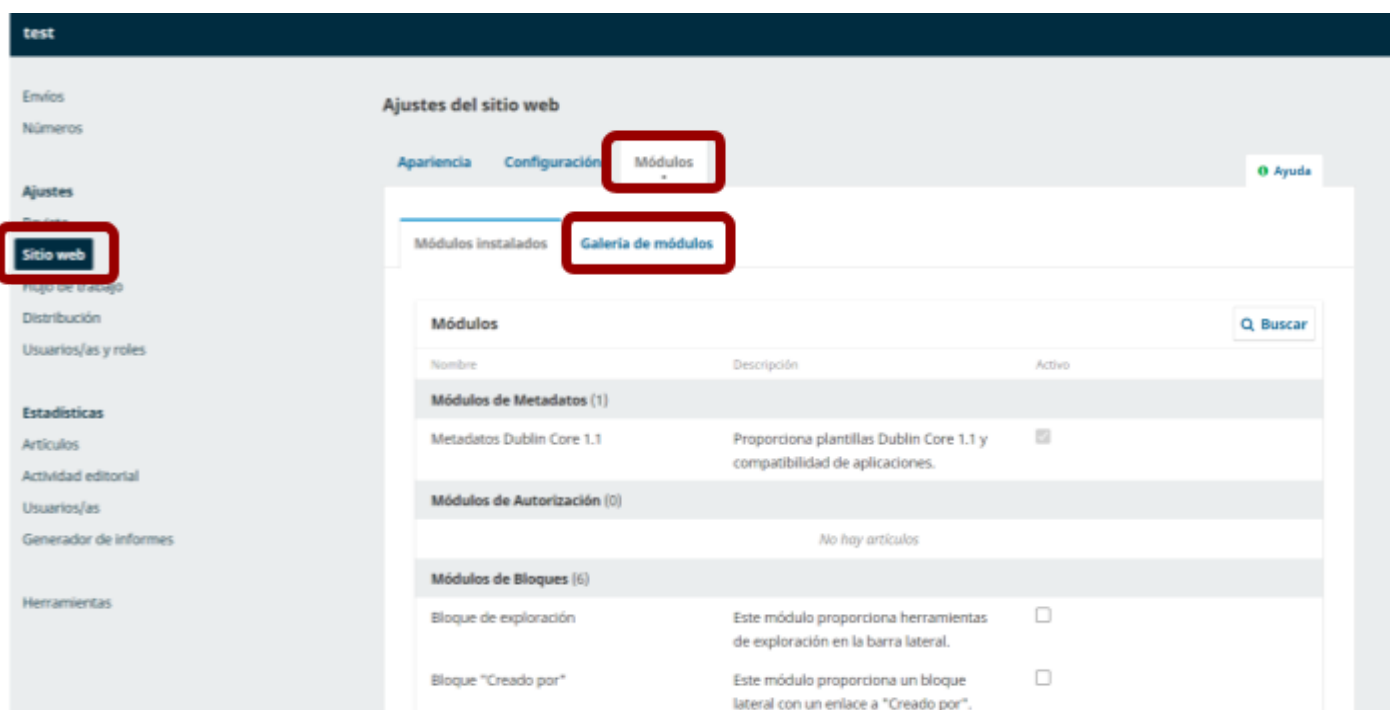
es 12148, e identifica de forma exclusiva la Biblioteca Nacional de Francia. Cada NAAN está asociado con la URL de un resolvidor para sus ARK, por ejemplo, para resolver los 12148 ARK, agréguelos a <http://ark.bnf.fr/> como se muestra arriba. El resolvidor N2T.net es inusual en el sentido de que dirige cualquier ARK al resolvidor registrado bajo su NAAN.

Instalación de los Plugins para OJS

Instalación de los plugins en OJS desde la Galería de Módulos

1. Inicia sesión en OJS con un usuario con permisos administrativos o de gestor de revista.
2. Selecciona una revista en la cual instalar el plugin.
 - *Este paso debe repetirse para cada revista en caso existan múltiples.*
3. Ve a **Sitio web > Módulos > Galería de Módulos**.

Cómo se muestra en la siguiente figura.



4. En la **Galería de Módulos** busca el módulo llamado "ARK".
 - *Repite los pasos 4-6 para instalar el módulo "PubId Resolver".*
5. Haz click en el módulo y luego en **Instalar**.
6. Un mensaje de confirmación indicará que el plugin se instaló correctamente.
7. Ve **Módulos Instalados** y ubica ambos módulos instalados:
 - ARK
 - PubId Resolver
8. Marca la casilla **Activo**.
 - *Este paso debe repetirse para cada módulo.*

9. Un mensaje de confirmación indicará que el plugin se activó correctamente.

Instalación manual de los plugin en OJS

OJS debe estar instalado y ejecutándose en nuestro servidor web.

1. Determinar la versión de OJS instalada

1. Inicia sesión con la cuenta admin.
2. Ve a **Administración > Información del sistema**.

Cómo se muestra en la siguiente figura.

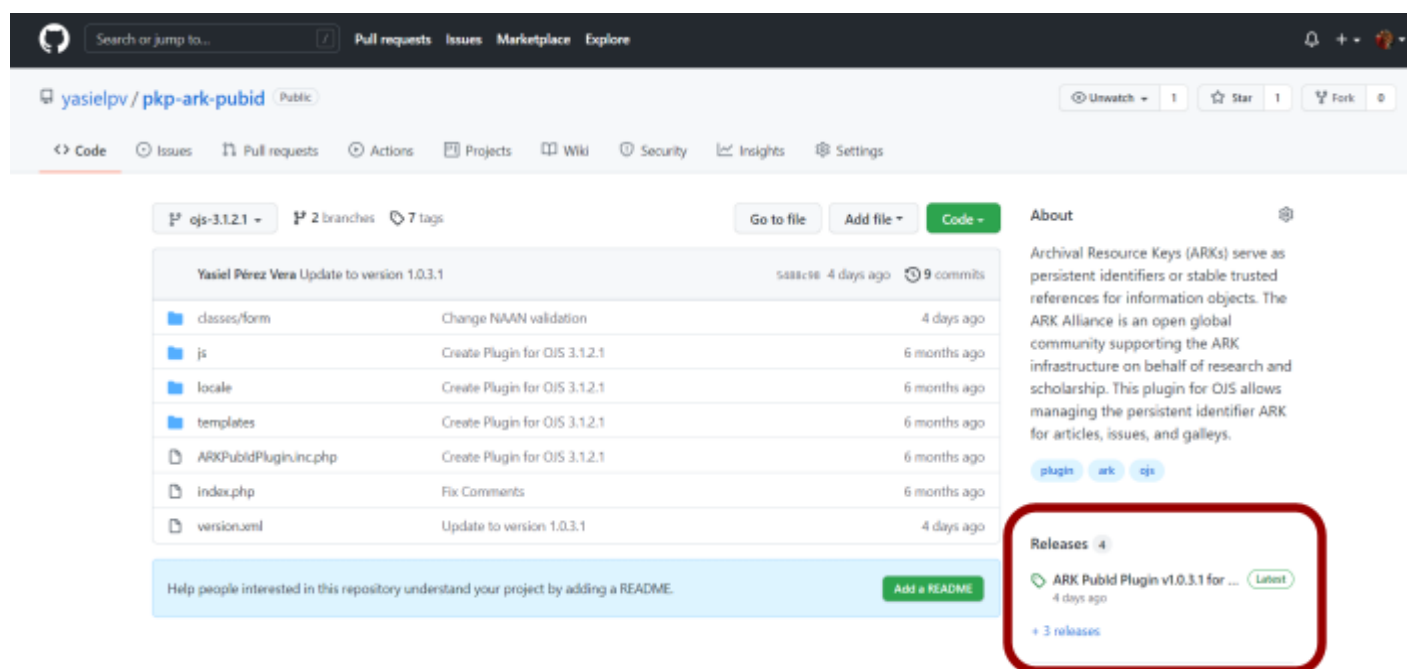


Para esta guía, estaremos utilizando la versión 3.3.0.8, pero el plugin a instalar es compatible con cualquier versión de la 3.0 hasta la 3.3.

2. Busca la versión de los plugin correspondiente a la versión de OJS

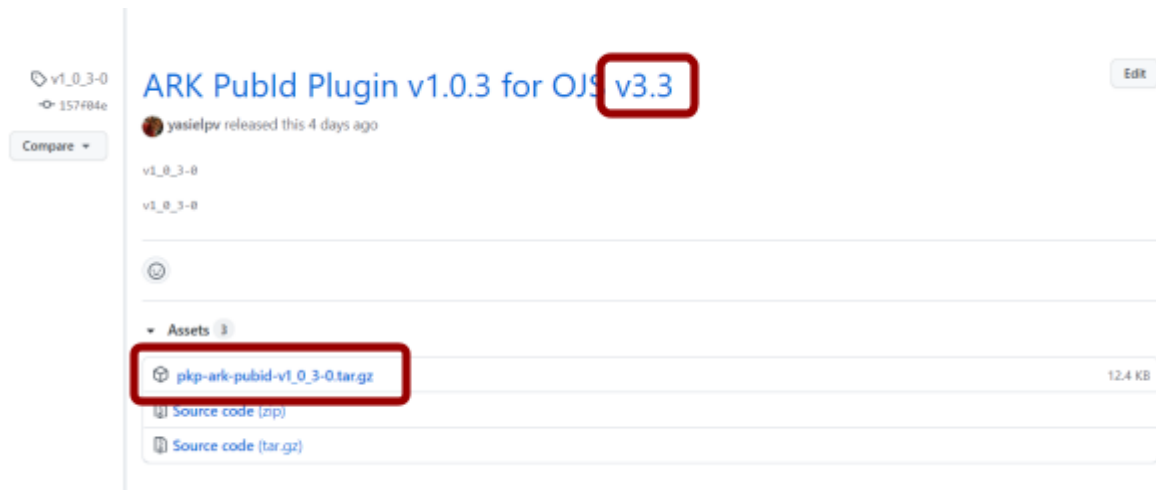
1. Ve al repositorio del plugin ARK
 - <https://github.com/yasielpv/pkp-ark-pubid>.
2. Ve a **Releases**.

Cómo se muestra en la siguiente figura.



3. Busca la versión apropiada y despliega **Assets**.
 - Para OJS versiones 3.0 y 3.1, descarga 3.1.
 - Para OJS versiones 3.2 y 3.3, descarga 3.3.
4. Descarga el paquete llamado `pkp-ark-pubid-ojs-[version].tar.gz`.

La siguiente figura muestra la opción de descarga para OJS 3.3.0.8.

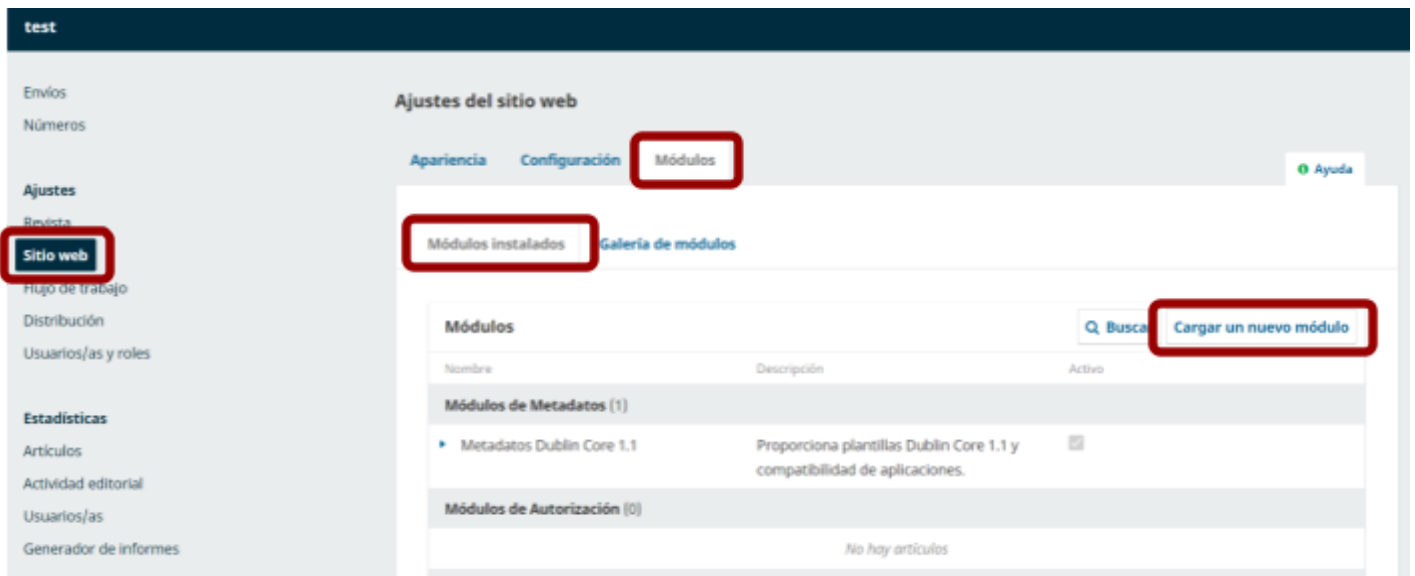


1. Ve al repositorio del plugin PubId Resolver.
 - <https://github.com/yasielpv/pubIdResolver>.
2. Ve a **Releases**.
3. Busca la última versión y expande **Assets**.
 - En este caso, sólo existe una versión para OJS desde 3.0.X hasta 3.3.X.
4. Descarga el paquete llamado `pubIdResolver-[version].tar.gz`.

3. Instala los plugins en OJS

1. Inicia sesión en OJS con un usuario con permisos administrativos o de gestor de revista.
2. Selecciona una revista en la cual instalar el plugin.
 - *Este paso debe repetirse para cada revista en caso existan múltiples.*
3. Ve a **Sitio web > Módulos > Módulos Instalados**.
4. Haz clic en **Cargar un nuevo módulo** y ubica los archivos descargados en el paso anterior.
 - *Repite los pasos 4-6 para instalar el módulo "Public Identifier Resolver"*

Cómo se muestra en la siguiente figura.



5. Termina la instalación haciendo clic en **Guardar**.
6. Un mensaje de confirmación indicará que el plugin se instaló correctamente.
7. En **Módulos Instalados** ubica ambos módulos instalados:
 - ARK
 - PubId Resolver
8. Marca la casilla **Activo**.
 - *Este paso debe repetirse para cada módulo.*
9. Un mensaje de confirmación indicará que el plugin se activó correctamente.

Las siguientes figuras muestran los módulos ya activos.

Módulos de Identificador Público (4)		
<ul style="list-style-type: none"> ▾ ARK 	Este módulo activa la asignación de ARK (Archival Resource Key) de los números, artículos y galeradas en OJS.	<input checked="" type="checkbox"/>
<p style="margin: 0;"> Ajustes Eliminar Actualizar </p>		

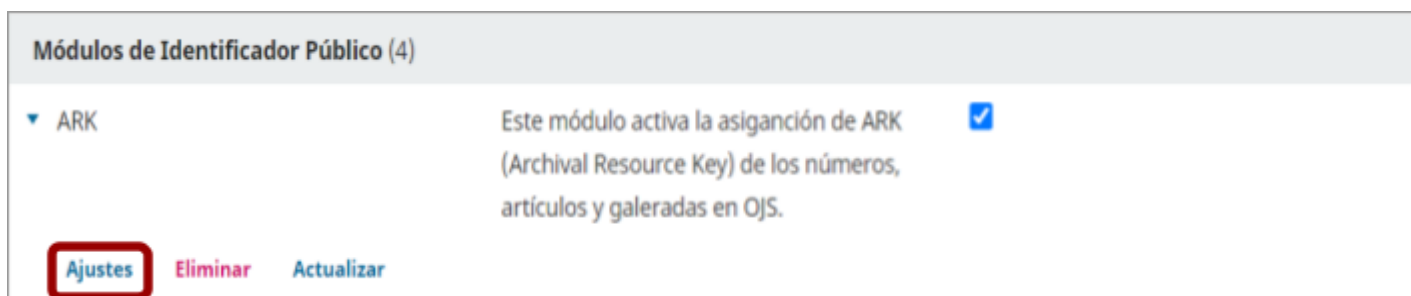
Módulos de Pasarela (2)		
<ul style="list-style-type: none"> ▸ Módulo Resolver 	Este módulo obtiene números y artículos basado en información de citas.	<input checked="" type="checkbox"/>
<ul style="list-style-type: none"> ▸ Módulo Pub Id Resolver 	Este módulo obtiene números, artículos y galeradas basado en los identificadores persistentes registrados en la plataforma OJS.	<input checked="" type="checkbox"/>

Configuración del plugin ARK para OJS

Para configurar el módulo ARK:

1. Dentro del módulo ve a **Ajustes**
 - Para que esta opción se muestre, el módulo debe encontrarse activo como se muestra en los pasos anteriores.

Cómo se muestra en la siguiente figura.



2. Una ventana de configuración con diferentes secciones aparecerá a continuación

See the section explanations below.

Primera Sección: Contenido de la Revista

La primera sección de la configuración consiste en tres casillas que corresponden a cada elemento (números, artículos, galeradas) al que se le puede asignar un identificador ARK persistente..

Números	Es el compendio de todos los artículos de una edición de una publicación <i>Asignar un ARK a un número no asigna ARK a sus artículos, sino que lo asigna al número como un todo.</i>
Artículos	Un artículo es cada uno de los trabajos presentes en una publicación de una revista. <i>Los artículos son los que más comúnmente tienen identificadores persistentes.</i>
Galeradas	Una galerada es cada una de las diferentes vistas o archivos que tiene un artículo. <i>Un mismo artículo puede tener una galerada en PDF, otra en HTML, otra en EPUB, etc. Las galeradas se suelen asociar a los archivos descargables de un artículo.</i>

Segunda Sección: El Prefijo ARK

La segunda sección es el prefijo ARK, este prefijo es la parte inmutable de la dirección ARK, generalmente lo proporciona el resolvidor ARK y tiene el formato: `ark:/#####`.

El prefijo ARK está validado para ser "betanumérico" de 1 a 16 caracteres de longitud, es decir, acepta cualquier combinación de los siguientes caracteres con una longitud de 1 a 16: 0123456789bcdfghjkmnpqrstvwxyz.

Tercera Sección: El Sufijo ARK

La tercera sección corresponde al sufijo ARK, que es la parte cambiante de la dirección ARK, que varía según el tipo de elemento (número, artículo o galerada) al que se le asigne el ARK.

Para esta sección, se utilizan comodines. Consulte las explicaciones de los comodines [a continuación](#).

Esta sección tiene 3 configuraciones.

- La primera asigna sufijos ARK usando patrones predeterminados:
 - `%j.v%vi%i` para números.
 - `%jv%vi%i.%a` para artículos.
 - `%jv%vi%i.%a.g%g` para galeradas.

Por ejemplo:

Una revista con las iniciales "test", número 5, volumen 2 recibirá el ARK `test.v2.i5`.

El sufijo ark asignado al artículo con el ID 89, será `test.v2.i5.a89`.

Y para la galerada del artículo anterior con ID 6, el sufijo será `test.v2.i5.a89.g6`.

- La segunda, permite agregar manualmente el ARK en los metadatos de cada elemento.
 - Esta opción es útil cuando los ARK no siguen ningún patrón.
- La tercera permite asignar patrones predefinidos por el usuario.

Cuando se marca esta casilla, se activan los campos de texto.

Es importante aclarar que solo se activarán las casillas de aquellos ítems seleccionados en la primera sección de la presente configuración. Los patrones se sustituyen por los valores de cada elemento en función de los comodines utilizados.

Comodines

<code>%j</code>	Iniciales de la Revista
<code>%v</code>	Número de Volumen
<code>%y</code>	Año de Publicación
<code>%a</code>	ID del artículo
<code>%g</code>	ID de la galerada
<code>%f</code>	ID del archivo

%p

Número de Página

%x

Identificador Personalizado

Cuarta Sección: URL del Resolvedor ARK

La cuarta sección corresponde a la dirección URL del resolvedor ARK. Se recomienda que sea el resolvedor ARK local, aunque puede ser cualquier resolvedor ARK.

Esta URL será concatenada con el prefijo ARK y luego el sufijo ARK.

[Resolution URL] + [ARK prefix] + [ARK suffix].

La URL de resolución debe empezar con `http://` or `https://`, seguida por la dirección del resolvedor, y terminar con `/`.

Quinta Sección: Reassigning ARKs

La quinta sección nos brinda la opción de Reasignar ARKs, esto borra todos los ARKs asignados en la plataforma OJS a fascículos, artículos y galeradas. Luego se reasignan automáticamente siguiendo la configuración establecida en los pasos anteriores. Esta opción se recomienda para cuando se realiza un cambio de configuración en el complemento y todos los ARK asignados previamente deben desasignarse.

Después de configurar el complemento, la configuración debe guardarse usando el botón **Guardar**.

Asignar el ARK de un número

Para asignar un ARK a un número de revista:

1. Selecciona el número.
2. Haz clic en **Editar**.
3. Ve a **Identificadores** y verifica que el ARK corresponda a la configuración deseada.
4. Marca la casilla **Asignar el ARK** .
 - Si la casilla "**Asignar el ARK ark://####/#### Si este número**" no está marcado", el ARK no será asignado.
5. Haz clic en **Guardar** para asignar el ARK al número.
 - Una vez guardado, el ARK asignado no se puede editar, pero se puede desasignar.

Gestión del número: Vol. 1 Núm. 1 (2020): Septiembre - Febrero ×

[Tabla de contenidos](#) [Datos del número](#) [Galeradas del número](#) **Identificadores** [Ayuda](#)

ARK
ark:/42411/test.v1i1

Lo que se muestra es una vista previa del ARK. Seleccione la casilla de verificación y guarde el formulario para asignar el ARK.

Asignar el ARK ark:/42411/test.v1i1 a este número

Use la siguiente opción para limpiar los ARKs de todos los objetos (artículos y galerías) actualmente programados para este número.

Limpiar ARKs de los Objetos del Número

Guardar **Cancelar**

Limpiar desasigna el ARK asignado a este número.

Limpiar los ARKs de los Objetos del Número, desasigna las ARK asociadas a los artículos y galerías asignadas a esta emisión.

Asignar el ARK de un artículo

Para asignar un ARK para un artículo en una revista:

1. Selecciona el artículo.
2. Haz click en **Ver**.
3. Ve a **Publicación > Identificadores**.
 - 3.1. Si los ARK se asignan automáticamente, verifique que el ARK coincida con la configuración deseada.
 - 3.2. Si los ARK se asignan manualmente, el campo de texto será editable.
4. Haz clic en **Asignar**.
5. Click **Save** to assign the ARK to the article.
 - Once saved, The assigned ARK is uneditable.

As shown in the following figure.

The screenshot shows a web interface for managing a publication. The top navigation bar includes a 'test' label, a notification bell, and a user profile icon. Below the navigation bar, the breadcrumb trail reads 'Publicado 1 / admin / Revistas Universidad La Salle'. On the right side of the breadcrumb, there are buttons for 'Ver', 'Registro de actividad', and 'Biblioteca de envío'. The main content area is titled 'Flujo de trabajo' and 'Publicación', with a red box highlighting the 'Publicación' tab. Below this, the status is 'Estado: Publicado', and there are buttons for 'Retirar de publicación' and 'Crear una versión nueva'. The left sidebar contains a menu with categories: 'Envíos', 'Números', 'Ajustes', 'Estadísticas', and 'Herramientas'. Under 'Ajustes', there are sub-items: 'Revista', 'Sitio web', 'Flujo de trabajo', 'Distribución', and 'Usuarios/as y roles'. Under 'Estadísticas', there are sub-items: 'Artículos', 'Actividad editorial', 'Usuarios/as', and 'Generador de informes'. Under 'Herramientas', there is 'Administración'. The main content area is divided into sections: 'Título y resumen', 'Colaboradores/as', 'Metadatos', 'Galeradas', 'Permisos y divulgación', and 'Número'. The 'Metadatos' section is highlighted with a red box and contains 'Identificadores'. Below 'Identificadores', there are two fields: 'ARK' and 'PURL'. The 'ARK' field is empty, and the 'PURL' field contains 'ulasalle.edu.pe/revistas/test.v1i1.1'. There is a 'Limpiar' button next to the PURL field. A red box highlights the 'Asignar' button next to the ARK field. Another red box highlights the 'Guardar' button at the bottom right of the main content area.

Asignar el ARK de una galerada

Para asignar un ARK a la galerada de un artículo:

1. Selecciona un artículo y haz click en **Ver**.
2. Ve a **Publicación > Galerada**.
3. Crea una galería y haz click en **Editar**.
4. Ve a **Identificadores** y verifica que el ARK corresponda a la configuración deseada.
5. Marca la casilla **Asignar el ARK** .
 - Si la casilla "**Asignar el ARK** `ark://###/###` **Si esta galerada**" no está marcada, el ARK no será asignado.
6. Haz clic en **Guardar** para asignar el ARK a la galería.
 - Una vez guardado, el ARK asignado no se puede editar, pero se puede desasignar.

Editar una galerada de maquetación

[Edita los metadatos](#) **Identificadores** [Ayuda](#)

ARK
ark:/42411/s1/a1/g1

Lo que se muestra es una vista previa del ARK. Seleccione la casilla de verificación y guarde el formulario para asignar el ARK.

Asignar el ARK ark:/42411/s1/a1/g1 a este galerada

PURL
ulasalle.edu.pe/revistas/s1/a1/1

El PURL asignado a este galerada.

[Limpiar PURL](#)

Guardar [Cancelar](#)

Acceder a los ARK con el resolvidor local

El Módulo PubId Resolver resuelve artículos, números y galeras utilizando el identificador persistente registrado en el sistema. Se puede acceder en el siguiente patrón de URL:

```
http://localhost/index.php/myJournal/gateway/plugin/pubIdResolver/[pubId]
```

donde:

- `localhost` es el nombre del servidor local.
- `myJournal` es la ruta a una revista en particular.

El módulo debe estar habilitado para responder a las solicitudes.

Para habilitar el módulo, o asegurarse de que esté tiene los permisos necesarios:

1. En **Sitio web > Módulos** ve a **Módulos Instalados**.
2. Bajo **Módulos de Pasarela se ubica** el módulo PubId Resolver.
3. Marca la casilla **Activo**.

El módulo acepta parámetros después del patrón de URL dado en los siguientes formatos:

```
http://.../[doi]
```

```
http://.../[urn]
```

```
http://.../[purl]
```

```
http://.../[ark]
```

donde [doi], [urn], [purl] y [ark] son cadenas que identifican el identificador persistente del contenido deseado. Por ejemplo:

ARK:

```
http://localhost/index.php/myJournal/gateway/plugin/pubIdResolver/ark:/12345/fk12345
```

DOI:

```
http://localhost/index.php/myJournal/gateway/plugin/pubIdResolver/10.12345/fk12345
```

Los metadatos del elemento también se pueden obtener utilizando el formato ERC agregando signos de interrogación al final del identificador persistente.

El formato ERC incluye los metadatos quién (who), qué (what) , cuándo (when), dónde (where), cómo (how) y de destino (target).

- Who es el creador del artículo.
- What es el nombre del artículo.
- When es la fecha de publicación del artículo.
- Where es la URL persistente del artículo.
- How es el formato del elemento.

- Target es la url final del elemento.

Por Ejemplo:

erc:

who: Veloz Morales, Dargel; González Marrero , Laritza

what: Selección de una red social para apoyar la docencia universitaria empleando computación con palabras

when: 2021-09-30 00:00:00

where: ark:/42411/s6/a47 (<https://n2t.net/ark:/42411/s6/a47>)

how: (:mtype text) article

_t: <https://revistas.ulasalle.edu.pe/innosoft/article/view/47>